

MÉRELLE

2 joueurs

Le Siroteur

COMMENT JOUER?

Chaque joueur dispose de 9 pions d'une couleur. Le but du jeu est de créer des moulins: 3 pions alignés sur une ligne du plateau.

Chaque moulin créé autorise le joueur à retirer définitivement du jeu une pièce adverse, en priorité une pièce qui ne fait pas partie d'un moulin.

PHASE 1: Chacun à son tour place un pion de sa couleur où il le souhaite sur le plateau et tente de faire des moulins.

PHASE 2: Quand tous les pions sont placés, la partie continue en déplaçant un pion à la fois d'une seule case en suivant le tracé du jeu. Il est interdit de sauter au dessus d'un autre pion.

ATTENTION: Un joueur doit jouer au moins trois coup avant de pouvoir recréer un moulin précédemment créé.

Quand un joueur n'a plus que 3 pièces, il peut «voler», c'est-à-dire déplacer son pion où il le souhaite sur le plateau.

GAGNANT

Quand un joueur n'a plus la possibilité de créer un moulin (moins de 3 pions), il perd la partie.